

Persönliche Daten

Name Viktor Engelmann
 Adresse Zimmerstraße 16
 03044 Cottbus
 Telefon 0355 / 49460672
 E-Mail Viktor.Engelmann@googlemail.com
 Webseiten www.AlgorithMan.de
 www.wyoos.org
 Geburtsdatum 7. September 1981 in Köln
 Familienstand Verheiratet mit Ramona Engelmann, geb. Loose
 geboren am 27. Mai 1985, IT-Systemkauffrau

**Praktische Erfahrungen**

2019 – Heute Administrator bei Spreewaldkonserve Golßen
 2016 – 2018 Software Engineer bei The Qt Company GmbH, Berlin, Arbeit an WebEngine
 2012 – 2016 Doktorand am Lehrstuhl für Logik und Semantik der TU Berlin
 2010 – 2012 Treiber-Programmierung für ein ERP-System, CSB System AG, Geilenkirchen
 2008 – 2010 Übungsgruppen-Tutor bei diversen Vorlesungen an der RWTH Aachen
 2007 – 2008 Arbeit an einer Roboter-KI, Lehrstuhl für künstliche Intelligenz, RWTH Aachen
 2007 – 2007 Arbeit an Delphi-Widgets, Airport Research Center, Aachen
 2003 – 2006 Aushilfs-Tätigkeiten beim Deutschen Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR)

Publikationen

2013 Directed Elimination Games
 2012 FO and MSO Model-Checking on Ordered Structures
 2008 Integrating Golog and planning: An empirical evaluation

Studium

2003 – 2010 Rheinisch Westfälisch Technische Hochschule Aachen
 Studienrichtung Informatik, mit Anwendungsfach Mathematik
 Diplomarbeit Parameterized Complexity of the Min-Multicut problem
 Abschluss Diplom mit Noten-Durchschnitt 1,3

Zivildienst

2002 – 2003 Altenpflege im Alexianer-Krankenhaus, Köln

Schulbildung

2000 – 2002 Europaschule, Gymnasium der Stadt Kerpen, Abitur mit
 Noten-Durchschnitt 2,7 (wegen Schul-Wechsel 1 Klasse zurück gestuft)
 1995 – 2000 Lessing Gymnasium, Köln-Porz
 1992 – 1995 Erzbischöfliches Irmgardis Gymnasium, Köln
 1988 – 1992 Maria-Sibylla-Merian Grundschule, Köln

Besondere Kenntnisse

Experte in C++, C#, Java und Prolog
Fließend Deutsch und Englisch
Führerschein

Ich programmiere seit 22 Jahren, davon 19 in C++. Insgesamt habe ich Erfahrung mit 26 verschiedenen Programmiersprachen – von Low-Level zu High-Level, von imperativen, Objekt-orientierten, funktionalen zu logischen und esoterischen. Für viele davon habe ich eigene Interpreter oder Compiler geschrieben, die auf meiner Webseite zu finden sind.

Ich beschäftige mich aus Interesse mit allen Aspekten der Programmierung und informiere mich auch über die Neu-Entwicklungen in dem Bereich. Dadurch habe ich hervorragende Kenntnisse in Objekt-Orientierung, Vererbung, Polymorphie, Exception-Safety, Generischer Programmierung, Reflection, Move-Semantik, Lambdas, etc.

Über die Zeit habe ich meine eigenen Programmier-Paradigmen entwickelt, die (wie ich später feststellte) mit den Clean-Code / SOLID Prinzipien übereinstimmen, die heute in jedem großen Software-Projekt angewendet werden.

Ich verwende seit 13 Jahren GNU/Linux und BASH und beherrsche zahlreiche Server-Programme bis zur Konfigurations-Datei Ebene: Apache, MySQL, SSH, CUPS, SANE, Samba, git, etc.

Im Studium habe ich mich vor allem auf Hochgeschwindigkeits-Algorithmik für (NP-) schwere Probleme spezialisiert. Da dies häufig graphentheoretische Probleme sind, habe ich mich auch auf mathematischer Seite auf Graphentheorie spezialisiert und das Open-Source C++ Framework open-graphtheory.org gegründet, das ich aus Zeitmangel inzwischen leider einstellen musste. Weitere Schwerpunkte habe ich auf Compilerbau, Logik und Semantik gelegt.

Auch in meiner Freizeit programmiere ich gerne und viel. Ich stelle mich immer neuen Herausforderungen und habe dadurch ein breites Spektrum an praktischer Erfahrung mit (u.A.) flex & bison, dem X-Window System, TCP/IP Sockets, Multithreading und Thread-Synchronisation, XML, SQL, OpenGL, dem Open-Document Format, diversen Design-Patterns (Factories, Publisher / Observer, Iteratoren, etc.) und verschiedenen Netzwerk-Protokollen (HTTP, SMTP, IRC, UPnP,...). Dabei habe ich sowohl direkt auf Betriebssystem-API Ebene, als auch mit diversen IDEs (Qt Creator, Visual C#, Netbeans, C++ Builder, Delphi) gearbeitet.

Mein Meisterstück ist das Betriebssystem, das ich geschrieben habe, welches einen Desktop, ein GUI Framework, einen TCP/IP Stack und einen HTTP Server beinhaltet. Über die Entwicklung habe ich ein umfassendes Video-Tutorial aufgenommen, das auf wyoos.org zu finden ist.

Interessen

Tanzen, Jogging, Filme, Meditation, Philosophie, Fotografie