

L E B E N S L A U F

Persönliche Daten

Name Viktor Engelmann
Adresse Spreewaldallee 36
15711 Königs Wusterhausen
Telefon 03375 / 2186900
E-Mail Viktor.Engelmann@googlemail.com
Webseiten www.Viktor-Engelmann.de
www.wyoos.org
www.Open-Graphtheory.org
Geburtsdatum 7. September 1981 in Köln
Familienstand Verheiratet mit Ramona Engelmann, geb. Loose
geboren am 27. Mai 1985, IT-Systemkauffrau

Praktische Erfahrungen

2016 – heute Software Engineer bei The Qt Company GmbH, Berlin, Arbeit an WebEngine
2012 – 2016 Doktorand am Lehrstuhl für Logik und Semantik der TU Berlin
2010 – 2012 Treiber-Programmierung für ein ERP-System, CSB System AG, Geilenkirchen
2008 – 2010 Übungsgruppen-Tutor bei diversen Vorlesungen an der RWTH Aachen
2007 – 2008 Arbeit an einer Roboter-KI, Lehrstuhl für künstliche Intelligenz, RWTH Aachen
2007 – 2007 Arbeit an Delphi-Widgets, Airport Research Center, Aachen
2003 – 2006 Aushilfs-Tätigkeiten beim Deutschen Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR)

Publikationen

2013 Directed Elimination Games
2012 FO and MSO Model-Checking on Ordered Structures
2008 Integrating Golog and planning: An empirical evaluation

Studium

2003 – 2010 Rheinisch Westfälisch Technische Hochschule Aachen
Studienrichtung Informatik, mit Anwendungsfach Mathematik
Diplomarbeit Parameterized Complexity of the Min-Multicut problem
Abschluss Diplom mit Noten-Durchschnitt 1,3

Zivildienst

2002 – 2003 Altenpflege im Alexianer-Krankenhaus, Köln

Schulbildung

2000 – 2002 Europaschule, Gymnasium der Stadt Kerpen, Abitur mit
Noten-Durchschnitt 2,7 (wegen Schul-Wechsel 1 Klasse zurück gestuft)
1995 – 2000 Lessing Gymnasium, Köln-Porz
1992 – 1995 Erzbischöfliches Irmgardis Gymnasium, Köln
1988 – 1992 Maria-Sibylla-Merian Grundschule, Köln

Besondere Kenntnisse

Experte in C++, C#, Java und Prolog
Fließend Deutsch und Englisch
Führerschein

Ich programmiere seit 22 Jahren, davon 19 in C++. Insgesamt habe ich Erfahrung mit 26 verschiedenen Programmiersprachen – von Low-Level zu High-Level, von imperativen, Objekt-orientierten, funktionalen zu logischen und esoterischen. Für viele davon habe ich eigene Interpreter oder Compiler geschrieben, die auf meiner Webseite zu finden sind.

Ich beschäftige mich aus Interesse mit allen Aspekten der Programmierung und informiere mich auch über die Neu-Entwicklungen in dem Bereich. Dadurch habe ich hervorragende Kenntnisse in Objekt-Orientierung, Vererbung, Polymorphie, Exception-Safety, Generischer Programmierung, Reflection, Move-Semantik, Lambdas, etc.

Über die Zeit habe ich meine eigenen Programmier-Paradigmen entwickelt, die (wie ich später feststellte) mit den Clean-Code / SOLID Prinzipien übereinstimmen, die heute in jedem großen Software-Projekt angewendet werden.

Ich verwende seit 13 Jahren GNU/Linux und BASH und beherrsche zahlreiche Server-Programme bis zur Konfigurations-Datei Ebene: Apache, MySQL, SSH, CUPS, SANE, Samba, git, etc.

Im Studium habe ich mich vor allem auf Hochgeschwindigkeits-Algorithmik für (NP-) schwere Probleme spezialisiert. Da dies häufig graphentheoretische Probleme sind, habe ich mich auch auf mathematischer Seite auf Graphentheorie spezialisiert und das Open-Source C++ Framework open-graphtheory.org gegründet (für das mir leider seit längerem die Zeit fehlt). Weitere Schwerpunkte habe ich auf Compilerbau, Semantik und Logik gelegt.

Auch in meiner Freizeit programmiere ich gerne und viel. Ich stelle mich immer neuen Herausforderungen und habe dadurch ein breites Spektrum an praktischer Erfahrung mit (u.A.) flex & bison, dem X-Window System, TCP/IP Sockets, Multithreading und Thread-Synchronisation, XML, SQL, OpenGL, dem Open-Document Format, diversen Design-Patterns (Factories, Publisher / Observer, Iteratoren, etc.) und verschiedenen Netzwerk-Protokollen (HTTP, SMTP, IRC, UPnP,...). Dabei habe ich sowohl direkt auf Betriebssystem-API Ebene, als auch mit diversen IDEs (Qt Creator, Visual C#, Netbeans, C++ Builder, Delphi) gearbeitet. Mein Meisterstück ist das Betriebssystem, das ich geschrieben habe, welches einen Desktop, ein GUI Framework, einen TCP/IP Stack und einen HTTP Server beinhaltet. Über die Entwicklung habe ich ein umfassendes Video-Tutorial aufgenommen, das auf wyoos.org zu finden ist.

Interessen

Tanzen, Jogging, Filme, Meditation, Philosophie, Fotografie

Königs Wusterhausen, 4. März 2018